



Objectifs

- Comprendre les différentes possibilités offertes par le langage VHDL
- Être capable de lire et de tester des composants VHDL
- Comprendre les notions de synthèse logique
- Comprendre le problème crucial de l'implémentation des machines à états finis (FSMs) dans le matériel
- Organiser le code en développant des packages et des bibliothèques
- Réutilisation des composants
- Apprendre à écrire des testbenches efficaces pour la simulation
- Connaître les différents styles de rédaction et leur impact sur la qualité des résultats de la synthèse
- Vérifier les timings
- Comment structurer et écrire des environnements de vérification structurés VHDL importants et complexes
- introduction aux méthodologies de vérification VHDL OSVVM et UVVM

Pré-requis

- Connaissance de base du langage VHDL, niveau du cours [oV1 - Les bases du langage VHDL](#)

Environnement du cours

- Cours théorique
 - Support de cours au format PDF (en anglais).
 - Cours dispensé via le système de visioconférence Teams.
 - Le formateur répond aux questions des stagiaires en direct pendant la formation et fournit une assistance technique et pédagogique.
- Activités pratiques
 - Les activités pratiques représentent de 40% à 50% de la durée du cours.
 - Elles permettent de valider ou compléter les connaissances acquises pendant le cours théorique.
 - Exemples de code, exercices et solutions.
 - Un PC Linux en ligne par stagiaire pour les activités pratiques.
 - Le formateur a accès aux PC en ligne des stagiaires pour l'assistance technique et pédagogique.
 - Certains travaux pratiques peuvent être réalisés entre les sessions et sont vérifiés par le formateur lors de la session suivante.
- Une machine virtuelle préconfigurée téléchargeable pour refaire les activités pratiques après le cours
- Au début de chaque session une période est réservée à une interaction avec les stagiaires pour s'assurer que le cours répond à leurs attentes et l'adapter si nécessaire

Audience visée

- Tout ingénieur ou technicien en systèmes embarqués possédant les prérequis ci-dessus

Durée

- Totale : 18 heures
- 3 sessions de 6 heures chacune (hors temps de pause)
- De 40% à 50% du temps de formation est consacré aux activités pratiques
- Certains travaux pratiques peuvent être réalisés entre les sessions et sont vérifiés par le formateur lors de la session suivante

Modalités d'évaluation

- Les prérequis indiqués ci-dessus sont évalués avant la formation par l'encadrement technique du stagiaire dans son entreprise, ou par le stagiaire lui-même dans le cas exceptionnel d'un stagiaire individuel.
- Les progrès des stagiaires sont évalués de deux façons différentes, suivant le cours:
 - Pour les cours se prêtant à des exercices pratiques, les résultats des exercices sont vérifiés par le formateur, qui aide si nécessaire les stagiaires à les réaliser en apportant des précisions supplémentaires.
 - Des quizz sont proposés en fin des sections ne comportant pas d'exercices pratiques pour vérifier que les stagiaires ont assimilé les points présentés
- En fin de formation, chaque stagiaire reçoit une attestation et un certificat attestant qu'il a suivi le cours avec succès.
 - En cas de problème dû à un manque de prérequis de la part du stagiaire, constaté lors de la formation, une formation différente ou complémentaire lui est proposée, en général pour conforter ses prérequis, en accord avec son responsable en entreprise le cas échéant.

Plan

Première session

Finite State Machine (1st part)

- The Finite State Machine Approach
 - Sequential Circuits and State Machines
 - State Transition Diagram
 - Transition Types
 - Moore-to-Mealy Conversion
 - Mealy-to-Moore Conversion
 - Exercises
- Hardware Fundamentals
 - Flip-Flops
 - Metastability and Synchronizers
 - Pulse Detection
 - Glitches
 - Pipelined Implementations
 - Exercises
 - Hardware Architectures for State Machines
 - Fundamental Design Technique for Moore Machines
 - Fundamental Design Technique for Mealy Machines
 - Moore versus Mealy Time Behavior
 - State Machine Categories and State-Encoding Options
 - Safe State Machines

Finite State Machine (2nd part)

- Design Steps and Classical Mistakes
 - Classical Problems and Mistakes
 - Design Steps Summary
- Regular State Machines
 - Architectures for Regular Machines
 - Number of Flip-Flops
 - Exercises
- Timed State Machines
 - Architectures for Timed Machines
 - Timer interpretation
 - Transition Types and Timer Usage
 - Timer Control Strategies
 - Time Behavior of Timed Moore and Mealy Machines
 - Examples of Timed Machines

Exercise : Designing a burstable RAM controller

Deuxième session

Design Methodology for Synthesis

- Designing for Synthesis
- Metastability
- Memory Synthesis
- Reset Generation
- Crossing Clock domains

Exercise : Metastability

Timing analysis and constraints

- Timing Closure challenges
- A methodology for successful Timing Closure
- Common Timing Closure Issues
- Static Timing Analysis
- Role of Timing Constraints in STA
- Common Issues in STA
- Delay Calculation versus STA
- Timing Path
- Setup and Hold
- Slack
- On-Chip Variation
- Clock
- Port Delays
- Completing Port Constraints
- False Paths
- Multi Cycle Paths
- Combinational Paths
- Xilinx Extensions

Exercise : Design closure

Exercise : Analyzing and Resolving timing violations

Troisième session

Introduction to Open Source VHDL Verification Methodology (OSVVM)

- Overview
- Transaction-Level Modeling
- Constrained Random Test Generation
- Functional Coverage
- Intelligent Coverage Randomization Methodology
- Utilities for Testbench Process Synchronization
- Transcript Files
- Error Logging and Reporting: Alerts and Affirmations

Introduction to Universal VHDL Verification Methodology (UVVM)

- Utility Library
- VVC (VHDL Verification Component) Framework
- BFM (Bus Functional Models)
- OSVVM and UVVM

Vivado Debug

- Vivado Integrated Logic Analyzer (ILA)

- Adding debug nets
- Analyzing debug data
- Resources

Renseignements pratiques

Renseignements : 18 heures