

RT1 - Programmation Temps-Réel et Multi-Cœurs

Comment éviter les pièges de la programmation temps réel et multi-processeur, en particulier sous Linux

Objectifs

- Découvrez les notions de multitâche temps réel
- Comprendre les problèmes liés aux CPUs multi-cœurs
- Maîtriser la programmation concurrente
 - Sur le même processeur
 - Sur un système multiprocesseur
- Comprendre les contraintes temps réel
 - Déterminisme
 - Prémption
 - Interruptions
- Interactions avec l'architecture du processeur
 - Cache
 - Pipeline
 - Optimisations
 - Multi-cœur et Hyperthreading
- Débogage d'applications temps réel
- Comprendre la structure d'un noyau temps réel

Ce cours apprend à maîtriser la programmation temps réel et multi-tâches en comprenant comment résoudre efficacement les problèmes rencontrés en fonction des primitives disponibles sur l'OS utilisé.

Matériel

- Un PC Linux par binôme
- Une carte cible sous Linux
- Compilateur et débogueur croisés
- Support de cours imprimé
- Présentation et solutions des exercices

Pré-requis

- Bonne connaissance de la programmation C embarquée
- Connaissance de base de l'architecture des processeurs

Démarche pédagogique

- Les exercices s'attachent à mettre en œuvre les mécanismes disponibles pour résoudre des problèmes classiques: Readers-writers, producteurs-consommateurs, le repas des philosophes...
- Chaque exercice comprend une explication détaillée et un schéma, ce qui aide à comprendre le fonctionnement des algorithmes.
- Pour chaque exercice il est fourni un code quasiment complet avec des parties à compléter, ce qui permet, après une phase de compréhension du code fourni, de maîtriser des fonctionnalités qui habituellement prennent des heures à concevoir.
- Le cours comprend des exercices facultatifs destinés à approfondir la compréhension des sujets traités.

Environnement du cours

- Cours théorique
 - Support de cours imprimé et au format PDF (en anglais).

- Le formateur répond aux questions des stagiaires en direct pendant la formation et fournit une assistance technique et pédagogique.
- Activités pratiques
 - Les activités pratiques représentent de 40% à 50% de la durée du cours.
 - Elles permettent de valider ou compléter les connaissances acquises pendant le cours théorique.
 - Exemples de code, exercices et solutions
 - Un PC (Linux ou Windows) par binôme de stagiaires (si plus de 6 stagiaires) pour les activités pratiques avec, si approprié, une carte cible embarquée.
 - Le formateur accède aux PC des stagiaires pour l'assistance technique et pédagogique.
- Une machine virtuelle préconfigurée téléchargeable pour refaire les activités pratiques après le cours
- Au début de chaque demi-journée une période est réservée à une interaction avec les stagiaires pour s'assurer que le cours répond à leurs attentes et l'adapter si nécessaire

Audience visée

- Tout ingénieur ou technicien en systèmes embarqués possédant les prérequis ci-dessus.

Course Outline

Premier jour

Introduction au temps réel

- Les concepts de base du temps réel
- Les contraintes du temps réel et de l'embarqué
- Multi-tâches et temps-réel
- Multi-coeur et Hyperthreading

Exercice : Installation de l'environnement de développement sur le système hôte (si nécessaire)

Exercice : Installation de l'environnement d'exécution sur la cible

Exercice : Création d'une routine de changement de contexte

Structures de données et parallélisme

- Nécessité des structures de données
- Structures de données et multi-tâches
 - Les listes (simple ou double liens)
 - Listes circulaires
 - FIFOs
 - Piles
- Preuves d'intégrité des structures de données
 - Assertions
 - Pré et post-conditions

Exercice : Construction d'un gestionnaire de listes chaînées génériques utilisable en environnement parallèle

Gestion mémoire

- Les algorithmes de gestion mémoire
 - Buddy system

Exercice : Écriture d'un gestionnaire de mémoire système simple utilisant l'algorithme "buddy"

- Best fit
- First fit
- Gestion de pools

Exercice : Écriture d'un gestionnaire de mémoire générique, multi-niveau

- Les erreurs mémoire
 - Fuites mémoire

- Accès à de la mémoire non allouée ou déjà libérée

Exercice : Amélioration du gestionnaire de mémoire pour la détection d'erreurs mémoire

- Surveillance des piles

Exercice : Amélioration de la commutation de contexte pour surveiller l'utilisation de la pile

Second jour

Les composants d'un système temps réel

- Les tâches et les descripteurs de tâches
 - Contenu du descripteur de tâche
 - Listes de descripteurs de tâches
- Changement de contexte
- Mécanismes d'ordonnancement et de préemption
 - Ordonnancement avec ou sans tic d'horloge
- Modes d'ordonnancement et preuves d'ordonnançabilité
 - Ordonnancement à priorités fixes
 - Ordonnancement RMA et EDF
 - Ordonnancements adaptatifs

Exercice : Écriture d'un ordonnanceur simple, à priorités fixes

Gestion d'interruptions dans les systèmes temps-réel

- Besoin d'interruptions dans un système temps réel
 - Interruptions de timer
 - Interruptions de périphériques
- Notion d'interruption sur niveau ou sur front
- Acquiescement matériel et logiciel
- Vectorisation des interruptions

Exercice : Écriture d'un gestionnaire d'interruption simple

- Interruption et ordonnancement

Exercice : Extension de l'ordonnanceur pour supporter un ordonnancement en ronde (round-robin)

Interactions entre coeurs en multicoeurs

- Cohérence de cache
 - Snooping
 - Snoop Control Unit: transferts cache à cache
 - Machine d'état MOESI
- Ordonnancement et cohérence mémoire
 - Ordre des accès
 - Ordonnancement mémoire
 - Barrières mémoire
 - Cohérence de données et DMA
- Accès aux données et multicoeurs
 - Instructions Read-Modify-Write
 - Linked-Read/Conditional-Write
- Synchronisation en multicoeurs
 - Spinlocks
 - Interruptions inter processeurs

Exercice : Écriture d'un spinlock

Troisième jour

Ordonnancement multicoeurs

- Ordonnancement multicoeurs
 - Affectation d'interruptions à un cœur
 - Ordonnanceur multicoeurs
- Optimisations multicoeurs
 - Optimisation de l'utilisation des caches
 - Éviter les "faux" partages
 - Éviter la saturation des caches

Exercice : Étude d'un ordonnanceur multicoeurs

Les primitives de synchronisation

- Mise en attente et réveil des tâches
- Sémaphores

Exercice : Mise en œuvre des sémaphores par interaction directe avec l'ordonnanceur

- Exclusion mutuelle
 - Spinlocks et masquage d'interruptions
 - Mutex ou sémaphores

Exercice : Mise en œuvre du mécanisme de mutex

- Mutex récursifs et non récursifs

Exercice : Vérifier la bonne imbrication des mutex récursifs et l'utilisation de mutex non récursifs

- Le problème de l'inversion de priorité
- L'héritage de priorité (le mécanisme automagique)
- Le plafond de priorité (la réponse centrée sur la conception)

Exercice : Mise en place du mécanisme de plafond de priorité

- Mutexes et variables condition

Exercice : Ajout du support des variables condition aux mutex

- Les boites aux lettres

Quatrième jour

Solutions aux problèmes de parallélisme

- Les divers problèmes de la programmation parallèle
 - Accès concurrent non maîtrisé

Exercice : Le problème "producteur-consommateur", ou une illustration d'accès concurrents et sa solution

- Deadlocks (étreinte fatale)
- Livelocks (blocage vivant)
- Starvation (famine)

Exercice : Le problème du "dîner des philosophes", illustration des risques de deadlocks, livelocks et de famine

Les Pthreads sous Linux

- Le standard pthread
 - threads
 - mutexes et variables condition

Exercice : Résolution du problèmes des lecteurs et des écrivains avec des threads POSIX

- Variables spécifiques à un thread

Exercice : Maintien de statistiques par thread pour le problème des lecteurs et écrivains

- Sémaphores POSIX
- Ordonnancement sous Linux
 - changements de contexte
 - politiques d'ordonnancement (temps réel, classique)

- préemption

Cinquième jour

Multi-tâches dans le noyau Linux

- La gestion de mémoire du noyau
 - Les algorithmes d'allocation de mémoire "buddy" et "slab"
- Gestion des tâches sous Linux
- Threads noyau Linux
 - Création
 - Terminaison
- Programmation concurrente dans le noyau
 - Opérations atomiques
 - Spinlocks
 - Spinlocks en lecture/écriture
 - Sémaphores et sémaphores en lecture/écriture
 - Mutexes
 - Verrous séquentiels
 - Le mécanisme "Lecture/Copie/Mise-à-jour" (RCU)
 - Hardware spinlock

Exercice : Création d'un mécanisme de barrière d'exécution à partir des primitives de synchronisation du noyau Linux

- Les mécanismes de base de synchronisation de threads
 - Les files d'attente
 - Les événements de complétion
- Les timers matériels
 - Clockevents
- Les timers logiciels
 - Délais d'exécution
 - Timers noyau
 - Timers haute résolution

Exercice : Création d'un événement de synchronisation, à partir des mécanismes de synchronisation de base

Multiprocessing asymétrique

- Aperçu sur AMP
 - Architecture
 - Mémoire partagée
 - Comparaison avec SMP
- Communication entre les processeurs
- Framework OpenAMP
 - Remoteproc
 - Rpmmsg

Exercice : Envoi de messages entre les cœurs AMP