



Programmation en Python

Objectifs

- Maîtriser les bases du langage Python
 - Approche modulaire
 - Python Orienté Objet
 - Exceptions
- Comprendre les spécificités de l'interpréteur Python

Matériel

- Support de cours imprimé (en anglais).
- Un PC par binôme.
- Documentation et solutions des exercices sur CDROM.

Prérequis

- Pas de prérequis particuliers

Environnement du cours

- Cours théorique
 - Support de cours au format PDF (en anglais) et une version imprimée lors des sessions en présentiel
 - Cours dispensé via le système de visioconférence Teams (si à distance)
 - Le formateur répond aux questions des stagiaires en direct pendant la formation et fournit une assistance technique et pédagogique
- Au début de chaque demi-journée une période est réservée à une interaction avec les stagiaires pour s'assurer que le cours répond à leurs attentes et l'adapter si nécessaire

Audience visée

- Tout ingénieur ou technicien en systèmes embarqués possédant les prérequis ci-dessus.

Modalités d'évaluation

- Les prérequis indiqués ci-dessus sont évalués avant la formation par l'encadrement technique du stagiaire dans son entreprise, ou par le stagiaire lui-même dans le cas exceptionnel d'un stagiaire individuel.
- Les progrès des stagiaires sont évalués par des quizz proposés en fin des sections pour vérifier que les stagiaires ont assimilé les points présentés
- En fin de formation, une attestation et un certificat attestant que le stagiaire a suivi le cours avec succès.
 - En cas de problème dû à un manque de prérequis de la part du stagiaire, constaté lors de la formation, une formation différente ou complémentaire lui est proposée, en général pour conforter ses prérequis, en accord avec son responsable en entreprise le cas échéant.

Plan

Premier Jour

Introduction

- Historique
- Installation de Python
- L'interpréteur Python
- La ligne de commande Python

Les bases de Python

- Commentaires et instructions
- Variables, données et affectations
 - Identificateurs et mot-clefs
 - Types de base
- Expressions et opérateurs
 - Les opérateurs arithmétiques
 - Les opérateurs relationnels
 - Les opérateurs de choix
- Simple d'entrée / sortie
- Les structures de données
 - Dictionnaires
 - Ensembles

La structure d'un programme Python

- Instructions complexes
 - Séquences d'instruction
 - Conditions et alternatives
 - Boucles et les itérateurs
- Fonctions et procédures
 - Paramètres
 - variables locales et globales
 - les valeurs des paramètres par défaut
 - Appels de fonctions
- Les espaces de noms
- Les modules
 - Création de modules
 - Importation de fonctions à partir de modules

Second Jour

Structures de données évoluées

- Les chaînes de caractères
 - Indexation et tranches
 - Concaténation et répétition
 - Chaînes Unicode
 - Conversion de chaînes
 - Mise en forme
 - Chaînes de caractères et chaînes d'octets
 - Listes
 - Slicing avancé

- Extraction et insertion
- Opérations sur listes
- Copie de listes
- Tuples
- Dictionnaires
 - Création d'un dictionnaire
 - Opérations sur les dictionnaires
 - Clefs et données

Programmation orientée objet

- Introduction
 - Les classes et les instances
 - Les attributs et les opérations
 - Relations et liens
 - Héritage et polymorphisme
- Pourquoi les objets
 - Diviser pour régner
 - Le paradigme de l'encapsulation
 - Modularité et sécurité
- Avantages
 - Augmentation de la sécurité
 - le développement incrémental
 - Réutilisation de code

Programmation objet en Python

- Le concept de classe en Python
 - Tout est objet
- Définition des classes
 - Attributs de classe et d'instance
 - Méthodes d'instance et méthodes statique
 - Constructeurs

Troisième Jour

Exceptions

- Exceptions et erreurs
 - Types d'erreurs
 - Types d'exceptions
 - Assertions
- Gestion des exceptions
 - Le bloc try
 - Les blocs catch
 - Informations sur l'exception
 - Le bloc finally
- Levée d'exceptions
- L'instruction with

Entrées-sorties en Python

- Interaction avec l'utilisateur
 - Ecriture sur le terminal
 - Lecture à partir du terminal
- Fichiers
- Objets persistants
 - Sérialisation explicite avec repr
 - Sérialisation implicite avec pickle

Interfaces graphiques en Python

- De nombreux toolkits graphiques
 - PyQt
 - PyGTK
 - wxPython
 - Tkinter
- Programmation objet graphique avec Tkinter
 - Programmation événementielle
 - Les widgets Tkinter
 - Mise en page
 - Dessiner sur un canevas
 - Création d'un widget personnalisé

Quatrième Jour

La bibliothèque standard de Python

- Les modules standard
 - sys
 - logging
 - urllib et json
- Programmation réseau
 - Supports
 - Programmes client-serveur
- Programmation multithread
 - Création de threads
 - Partage de données et exclusion mutuelle
 - Synchronisation et communication

Fonctionnalités avancées de Python

- Fonctions avancées
 - Renvoi de valeurs multiples
 - Récupération de paramètres liste ou tuple
- Les méthodes et attributs spéciaux (__xxxx__)
- Les Métaclasses
- Les objets invoquables
- Les Conteneurs
 - Création d'un conteneur
 - Indexation d'un conteneur
 - Parcours d'un conteneur
- Les types numériques évolués
- La programmation dynamique
 - Création dynamique de fonctions (lambda)
 - Exécution et évaluation de chaînes de caractères

Renseignements pratiques

Renseignements : 4 jours