

Y12 - Usage complet du projet Yocto

Objectifs

- Utilisation et personnalisation de Yocto
- Créer des plateformes Linux embarquées basées sur Yocto
- Utiliser Yocto pour développer des applications
- Personnalisation du BSP
- Construction de modules
- Configuration du cache source

*Les travaux pratiques sont effectués sur une carte ARM QEMU
Nous utilisons une version récente de Yocto*

Pré-requis

- Bonnes connaissances en programmation C (voir notre cours [L2 - C language for Embedded MCUs](#))
- Connaissance des systèmes embarqués Linux (voir notre cours [D1 - Linux embarqué avec Buildroot et Yocto](#))
- De préférence, connaissance de la programmation utilisateur Linux (voir notre cours [D0 - Programmation en mode utilisateur Linux](#))

Environnement du cours

- Cours théorique
 - Support de cours imprimé et au format PDF (en anglais).
 - Le formateur répond aux questions des stagiaires en direct pendant la formation et fournit une assistance technique et pédagogique.
- Activités pratiques
 - Les activités pratiques représentent de 40% à 50% de la durée du cours.
 - Elles permettent de valider ou compléter les connaissances acquises pendant le cours théorique.
 - Exemples de code, exercices et solutions
 - Un PC (Linux ou Windows) par binôme de stagiaires (si plus de 6 stagiaires) pour les activités pratiques avec, si approprié, une carte cible embarquée.
 - Le formateur accède aux PC des stagiaires pour l'assistance technique et pédagogique.
- Une machine virtuelle préconfigurée téléchargeable pour refaire les activités pratiques après le cours
- Au début de chaque demi-journée une période est réservée à une interaction avec les stagiaires pour s'assurer que le cours répond à leurs attentes et l'adapter si nécessaire

Audience visée

- Tout ingénieur ou technicien en systèmes embarqués possédant les prérequis ci-dessus.

Modalités d'évaluation

- Les prérequis indiqués ci-dessus sont évalués avant la formation par l'encadrement technique du stagiaire dans son entreprise, ou par le stagiaire lui-même dans le cas exceptionnel d'un stagiaire individuel.
- Les progrès des stagiaires sont évalués de deux façons différentes, suivant le cours:
 - Pour les cours se prêtant à des exercices pratiques, les résultats des exercices sont vérifiés par le formateur, qui aide si nécessaire les stagiaires à les réaliser en apportant des précisions supplémentaires.
 - Des quizz sont proposés en fin des sections ne comportant pas d'exercices pratiques pour vérifier que les stagiaires ont assimilé les points présentés

- En fin de formation, chaque stagiaire reçoit une attestation et un certificat attestant qu'il a suivi le cours avec succès.
 - En cas de problème dû à un manque de prérequis de la part du stagiaire, constaté lors de la formation, une formation différente ou complémentaire lui est proposée, en général pour conforter ses prérequis, en accord avec son responsable en entreprise le cas échéant.

Plan

Premier jour

Introduction to Yocto

- Overview of Yocto
 - History
 - Yocto, Open Embedded and Poky
 - Purpose of the Yocto project
 - The main projects
- Yocto architecture
 - Overview
 - Recipes and classes
 - Tasks

The Yocto build system

- Build system objectives
 - Building deployable images
 - Layers and layer priorities
 - Directory layout
 - Configuration files (local, machine and distribution)
 - The bitbake tool
- Using Yocto
 - Building a package
 - Building an image (root file system + u-boot + kernel)
- Miscellaneous tools around Yocto
 - Yocto SDK
 - Extensible SDK

Exercise : Building a root file system using Yocto

Exercise : Use bitbake commands to build package & images

Exercise : Building a root file system using Yocto

Exercise : Build an extensible SDK for the generated image

Exercise : Deploy the generated image

Yocto package recipes structure

- Recipe architecture
 - Tasks
 - Task dependencies
 - Recipe dependencies
- The bitbake language
 - Standard variables and functions
 - Classes and recipes
 - The base Yocto classes
 - Main bitbake commands
- Adding a new layer
 - Layer structure
 - Various kinds of layers

Exercise : Adding a new layer

Deuxième jour

Writing package recipes for Yocto

- Various kind of recipes and classes
 - Bare program
 - Makefile-based package
 - autotools-based package
 - u-boot
 - kernel
 - Out-of-tree module
- Recipe creation strategies
 - From scratch
 - Using devtool
 - Using recipetool
 - From an existing, similar, recipe
- Debugging recipes
 - Debugging recipe selection
 - Debugging dependencies
 - Debugging tasks
- Defining packaging
 - Package splitting
- Automatically starting a program

Exercise : Writing a recipe for a local user-maintained package

Exercise : Writing and debugging a package recipe for an autotools-based package

Exercise : Starting a program at boot (systemd)

Modifying recipes

- Customizing an existing package recipe (.bbappend)
- Recipe dependencies
- Creating and adding patches
 - Creating a patch for a community-provided component
 - Creating a patch for an user-maintained component
- Defining new tasks
 - Task declaration
 - Coding tasks

Exercise : Adding patches and dependencies to a community package

Exercise : Adding a rootfsinstall task to directly copy the output of a user package in the rootfs image

Troisième jour

Creating new kinds of recipes

- Creating classes
 - Creating new independent classes
 - Inheriting from an existing class

Exercise : Create a class to generalize the “rootfsinstall” task

Creating a root file system

- Building a root file system with Yocto
 - Creating a custom root file system
- Writing an image recipe
 - Selecting the packages to build
 - Selecting the file system types
 - The various kinds of images

- Inheriting and customizing images
 - Customizing system configuration files (network, mount points, ...)
- Users and groups management
- Package management
 - rpm
 - opkg

Exercise : Writing and building an image recipe

Exercise : Add new users to the image

Exercise : Create an image with package support for OTA deployment

Exercise : Test OTA update on the generated image

Quatrième jour

Development process using the extensible SDK and devtool

- Using devtool to create a package and its recipe
- Using devtool to modify an existing package and recipe
- Using devtool to update a recipe to build a new version of a package

Exercise : Create, test and modify a recipe for an existing package using devtool

Develop and debug applications using SDK and eclipse

- Adding eclipse remote debug packages
- Configuring eclipse

Exercise : Create remote debugging session using eclipse

Writing tasks in python

- Introduction to python
- Using python in Yocto
 - The main bitbake classes
 - Defining variable values in Python
 - Writing tasks in Python

Exercise : Writing a task and customizing a recipe in Python

Porting Yocto

- Porting Yocto to a new board
- BSP architecture
 - Selecting and configuring u-boot recipe
 - Selecting and configuring kernel recipe
- Adding a new BSP layer (yocto-bsp create)

Exercise : Creating a new BSP layer

Cinquième jour

BSP Development

- Adding a custom u-boot to Yocto
- Customizing the Yocto kernel recipe
 - Setting the default configuration
 - Adding patches
 - Specifying the kernel sources
- Configuring Linux Kernel
 - Using menuconfig
 - Using patches
 - Creating Configuration Fragments
 - Validating Configuration

- Kernel device tree

Exercice : Create u-boot and kernel recipes to use custom versions, test the result

Exercice : Patch kernel and activate new options using a fragment

Exercice : Create and use a new device tree

Out-of-Tree Modules

- Adding modules to image
- Creating an out-of-tree module
- Kernel modules with eSDK

Exercice : Build and test modules

Tailoring the build system

- Setting up a Yocto source cache
 - Local, per system, cache setup
 - Setting up a global, network wide, cache
- Customizing the build system
 - Using a prebuilt toolchain
 - Using a pre-compiled kernel
- Optimizing Yocto build times
 - Using prebuilt, binary, packages
 - Using shared compilation caches

Exercice : Setting up a global source cache

Exercice : Setting up an optimized build environment and rebuilding an image

Renseignements pratiques

Durée : 5 jours

Prix : 3210 € HT