



Real time

Programmation et conception temps réel

Créer des systèmes fonctionnant en temps réel pose de nombreux problèmes spécifiques. C'est pourquoi **ac6-formation** propose toute une gamme de cours permettant de se former aux différents outils et techniques à utiliser dans ce contexte.

You can see detailed course descriptions of the various trainings by using the above navigation bar. You can also click on course identifiers in the following course briefs hereafter.

Cours principaux

L71 - Real time programming La programmation embarquée et temps réel en C, C++ et Java(TM).

RT1 - Real Time Best Practices for Linux Programming real-time systems avoiding common problems
Real-time embedded code cannot be effectively tested; it must be validated before coding. This training help you master multitask and real-time programming, understanding how to effectively solve problems using the primitives provided by the underlying Operating System.

Autres cours

C7 - UML-RT UML et SysML pour l'ingénierie système et le temps réel

D4 - Linux temps-réel Xenomai Le temps-réel Linux avec RTAI et Xenomai

Ce cours présente les différents choix possibles pour réaliser un système temps-réel embarqué avec Linux et les critères de choix en fonction de la démarche (migration depuis un RTOS traditionnel, réécriture directe en environnement Linux, migration puis réécriture) et des contraintes temps-réel.

L5 - Real time Java Programmation temps réel en Java(TM)

W3 - Windows Embedded CE 6.0 Intégration et programmation de Windows CE 6.0

Ce cours couvre la construction d'une image et la programmation d'applications avec la version 6.0 de Windows CE.

W6 - Windows XP temps réel avec RTX Programmation multitâche et temps réel critique de Windows XP
Windows XP, et en particulier XP Embedded, est de plus en plus utilisé dans des développements ayant des contraintes temps-réel. RTX d'Ardence permet de garantir que ces contraintes seront respectées, mais nécessite une programmation spécifique de vos applications et de vos drivers.