



Drivers

Ecriture de drivers pour les divers OS embarqués et temps réel

L'écriture de drivers (ou pilotes de périphériques) est une activité très importante, et souvent critique, en environnement embarqué.

Nous proposons des cours adaptés aux spécificités du développement de drivers en environnement embarqué, avec des exercices utilisant, chaque fois que nécessaire, des environnements de développement croisés et des cartes cibles industrielles.

You can see detailed course descriptions of the various trainings by using the above navigation bar. You can also click on course identifiers in the following course briefs hereafter.

D3 - Linux drivers Writing Linux drivers

Ce cours couvre les différentes techniques nécessaires à l'écriture de drivers Linux (2.4 et 2.6), la gestion de bus (PCI...), le hot-plug et l'auto-configuration des périphériques et la gestion multi-coeurs dans les drivers.

D7 - Linux drivers hotplug and power management Writing drivers with hot-plug and power management support
This course delves into the concepts of generic devices/drivers for Linux, the management of hotplug, as well as writing drivers for USB host and gadget. It also covers the whole issue of power management in recent versions of the 2.6 Linux kernel.

D8 - USB Linux Drivers Writing USB-2.0 and USB-3.0 host and gadget drivers on Linux

This course details the Linux driver model, the USB hotplug and power management architecture to write USB host (client) drivers as well as gadget drivers.

W2 - Drivers Windows XP, Vista, 7 Ecriture de drivers pour Windows XP, Vista ou Seven (32 et 64 bits)

Ce cours couvre l'écriture de drivers Windows XP en mode noyau: drivers matériel, drivers bas niveau, drivers filtre, etc... ainsi que les problèmes liés au Plug and Play et à la gestion d'alimentation. Il couvre également les différences entre Windows XP, Windows Vista et Windows Seven, ainsi que les problématiques liées au mode 64 bits sur Seven.

W4 - BSPs and drivers CE 6.0 Writing BSP and drivers for Windows CE 6.0

This course covers writing drivers, Board Support Packages (BSP) and the OEM Abstraction Layer (OAL) for version 6.0 of Windows CE as well as problems related to their migration from previous versions of Windows CE (4.2 , 5.0).